



SPIELREGELN


- 1** Vælg en udfordring i guiden. Hvilke forbindelser skal du lave for at fuldføre denne puslegåde?



- 2** Begynd med at placere de ni brikker på spillepladen, så de forbinder billederne uden at lave blinde veje.

 Denne pil betyder at du skal lave en vej mellem disse billeder.

 Denne pil betyder at du må IKKE lave en vej mellem disse billeder.

 Motiverne kan rejse forbi den sorte kat, med mindre der selvfølgelig er et kryds over pilen.

- 3** Når du har placeret de ni brikker OG fundet den rigtige vej, så er udfordringen løst!

I dette eksempel skal der være en vej mellem kragen og svampene, men ikke mellem frøen og kragen.

Der er typisk flere løsninger til hver udfordring, men der er kun vist en løsning, som kan findes bagerst i guiden.