

# SPILLEREGLER

- 1 Vælg en udfordring. I udfordringerne ses toget enten oppe fra eller fra siden.
- 2 Sæt klodserne på toget, så farverne og formerne passer med udfordringen:
  - Klodserne skal passe i hullerne på lokomotivet og vognene.
  - Der skal sættes en klods i alle hullerne; for at løse udfordringerne må der ikke være tomme huller.
  - Til nogle af udfordringerne er det ikke alle klodserne/vognene, som skal bruges. Tæl klodserne/hjulene for at se, hvor mange klodser og vogne du skal bruge.
  - Nogle af klodserne har 2 sider med forskellige former. I udfordringen bliver der kun vist den form, som kan ses oppefra.
  - Vognene skal kobles sammen og til lokomotivet.
  - Jo sværere udfordringerne er, desto færre tip får du:
    - Når der bliver vist hvide klodser, skal du selv regne farven ud. Brug din logik til at finde ud af, hvilke farver der skal være hvor!
    - I udfordringerne, som bliver vist fra siden, er klodsernes form skjult.
    - I udfordringerne på Master-niveau skal du selv regne vognenes rækkefølge ud.
- 3 Der er kun 1 løsning, som vist bagest i udfordringsbogen.

## **Tip til forældre og lærere:**

Selvom dette spil måske virker nemt for voksne, kan det godt være svært for små børn. Hvis børnene har svært ved at finde løsningen, skal du ikke løse udfordringen for dem, så de går glip af selv at lære det. Prøv at hjælpe dem ved at spørge f.eks.:

- Hvorfor tror du, at den form skal være der?
- Hvor tror du, at det er bedst at starte? Hvorfor det?