

Kaste Gris

Spillevejledning

Historien om to grislinger.

Trætte af at blive brugt som terning i det old-nordiske vikingespil "Grise-kastning" (og desuden spækket med blå mærker på de underligste steder) besluttede de to grise, Pelle og Polle Trynegod, at snitte to små trægrise til brug i stedet for dem selv. Aften efter aften snittede de løs på miniaturregrisene. Til slut fremstillede de en pointtavle af et brædde fra en gammel havelåge. Pelle råbte "Oink, hit med grisene Polle" og dette blev "start-kastet" til den første version af spillet. Spillet blev en fænomenal succes blandt folk i Grise-lonien. Pelle og Polle væltede omkuld i deres egen succes og det blev starten på en fantastisk karriere med skyhøj indtjening og sparede dem en formue til grisehospitalet (de skulle ikke længere have trynerne forbundet efter uheldige kast af en overstadig "grise-lonisk" bonde)! Vi håber du vil få det sjovt med Pelle og Polles spil, og spille det med tanken om dem og deres blå mærker.

Spillets formål:

At kaste grisene og score så mange point på en gang som muligt. Den første spiller, som når 100 point vinder spillet.

Indhold:

1 æske, 2 grise, en notesblok og 2 blyanter.

Sådan spiller man:

1. Afriv den første side på notesblokken. Denne side bruges som quick-guide undervejs i spillet.
2. En spiller udpeges til "grisedommer" og er ansvarlig for at holde styr på points undervejs i spillet.
3. Vælg en spiller, som skal begynde. Denne spiller kaster nu de to grise op i luften. Hvordan landede de?

Sidelanding

1 point

Begge grise lander på samme side (De vender begge med prikken op eller med prikken ned).

Gris ude

Grisene lander på hver sin side. Du mister alle grisepoint i denne omgang. (En gris vender med den prikkede side op, og den anden med den prikkede side nedad).

Stående Gris

5 point

En gris lander på alle fire ben. (Den anden gris lander på siden).

Stående Gris dobbelt 20 point

Begge grise lande på alle fire ben.

Gris på ryg 5 point

En gris lander på ryggen med benene i vejret. (Den anden gris lander på siden)

Gris på ryg dobbelt 20 point

Begge grise lander på ryggen.

Gris på tryne 10 point

Den ene gris lander på trynen og støtter med begge forben. (Den anden gris lander på siden).

Gris på tryne dobbelt 40 point

Begge grise lander på trynen og støtter med begge forben.

Gris på øre og tryne 15 point

En gris lander på øre og tryne og støtter med det ene forben. (Den anden gris lander på siden).

Gris på øre og tryne dobbelt 60 point

Begge grise lander på øre og tryne og støtter med det ene forben.

Grise akrobatik 15 point

Enhver kombination af de tidligere (F.eks. gris på tryne + gris på ryg).

Grisegrynt og sjov

De to grise rører ved hinanden. Man mister alle sine point op til dette kast. Send grisene videre til næste spiller.

Griseri

En helt utilgivelig position for grise. Du er ude af spillet.

Fortsæt spillet:

Når først du har fået noteret dine point for dit kast, så skal du bestemme dig for at fortsætte for at få flere point, eller om du vil stoppe og sende turen videre til næste spiller. Husk, hvis du bestemmer dig for at fortsætte, så risikerer du miste alle dine point, hvis du kaster en "Gris ude". Du kan tage så mange omgange du måtte ønske indtil:

1. Du beslutter for at stoppe og notere dine point for denne omgang.
2. Du kaster en "Gris ude" og scorer 0 point for den omgang.
3. Du kaster en "Grisegrynt og sjov" og mister alle dine point hidtil i spillet.

Ved afslutningen af din tur, så skal grisedommeren notere dine point, og grisene sendes nu videre til næste spiller.

Vinderen:

Den første spiller som når 100 point, vinder spillet.

Version 2 for rigtige grisebasser

Man spiller på samme måde som angivet i reglerne tidligere. Når en spiller har scoret 20 point eller mere, så kan de vælge at udfordre hinanden til et spil "Grise Gambling"

I "Grise Gambling" skal man forsøge at forudsige, hvordan grisene lander i næste kast.

Bemærk! Det er kun de spillere, som ikke har tur, der kan lave "Grise Gambling"

Har man 20 point eller mere og det ikke er ens egen tur til at kaste, så kan man råbe "oink oink" før grisene bliver kastet. Den spiller som først råber "oink oink" er den som udfordrer til "Grise Gambling" i denne runde.

Hvis man forudsiger korrekt stilling:

Så tjener man det dobbelte antal point scoret ved dette kast. På samme tid, skal den spiller, som kaster trække dobbelt antal point fra hans total. (En spiller kan aldrig få under 0 point).

Hvis man forudsiger forkert stilling:

Så fratrækker man det dobbelte antal point ved dette kast og spilleren som kastede, scorer så dobbelt antal point.

Den spiller som kaster grisene fortsætter med at kaste indtil han/hun vælger at stoppe sin runde eller kaster en "Gris ude" eller en "Grisegrynt og sjov" ligesom i basisreglerne.